

Manual de utilizare

**Terminal de control acces și pontaj
SVTech X-STAL**



1. Punerea în funcțiune a terminalelor/unităților de acces SVTech X-STAL:



Caracteristici:

Dimensiuni: 80x80x10

Format card: Em 125 KHz

Protecție IP65

Conectivitate: RJ45 Ethernet

Interfața: W26

Nr. Intrări: 4

Nr. Ieșiri: 2x 0.8 A, open drain

Protocoale de comunicare: TCP/IP, UDP, HTTP.

Interfața de configurare WEB pe bază de IP (Adresa IP presetată 192.168.0.200). Aplicația compatibilă: SVTPassWEB.

Aceste unități de acces de obicei sunt montate în pereche, ceea ce înseamnă o așa zisă unitate '*MASTER (principală – X-STAL)*' și o unitate '*SLAVE (secundară X-STAL AUX)*'. Unitățile de acces au cablurile de conectare colorate petru a putea identifica cu ușurință rolurile fiecăruia (Vezi Anexa: Conectare cabluri). Unitatea secundară se conectează de cea principală prin firele: PORTOCALIU, PORTOCALIU/ALB, GALBEN, ROSU, NEGRU (vezi anexa: *Conexiuni X-Stal*).

Unitățile de acces pot fi montate atât pe perete cât și pe doze electrice sau turnichete. Unitățile de acces trebuie să aibă între ele cel puțin o distanță de 40 cm, deoarece câmpurile magnetice ale acestora se pot perturba, astfel scăzând eficacitatea la citire a cartelelor. Pentru a monta unitățile de acces pe perete avem nevoie de două buc. dibluri de 6mm, două buc. șurub M3,5x45 pentru fiecare terminal în parte. Pentru a le prinde pe turnichete avem nevoie de două șuruburi de oțel M3x15 și două piulițe pentru fiecare terminal în parte.

Moduri de funcționare: Unitățile de acces au mai multe moduri de funcționare, și anume:

a.) Doar control acces (standalone)

În acest mod unitățile de acces nu trebuie conectate la rețea. Seriile carteleor sunt stocate în memoria internă a unității de acces. Fiecare unitate de acces poate stoca 5.000 de cartele și 100.000 de evenimente. În cazul în care memoria cartelelor se umple nu se mai pot adăuga alte cartele. În cazul în care se umple memoria evenimentelor acestea se vor suprascrie începând cu cel mai vechi eveniment înregistrat.

Cartelele pentru acces se învață cu ajutorul unei cartele de '*INVATARE*' (cartela master). Se apropie cartela master de unitatea de acces după care se apropie cartela care dorim s-o învățăm. Înaintea Învățării fiecărei cartele trebuie apropiată cartela master. (master – cartelă nouă – master – cartelă nouă.....).

b.) Pontaj / pontaj + control acces

În acest mod de funcționare unitatea de acces trebuie conectată la rețea. Pontajul și controlul acces va fi executat de către o aplicație (SVTPassWEB) instalată pe un server iar învățarea cartelelor se va face tot prin această aplicație (În acest caz **folosirea cartelei de învățare/master este interzisă!!!**).

Dacă modul de funcționare ales este cel de pontaj și unitățile de acces sunt conectate în rețea trebuie să știm următoarele lucruri:

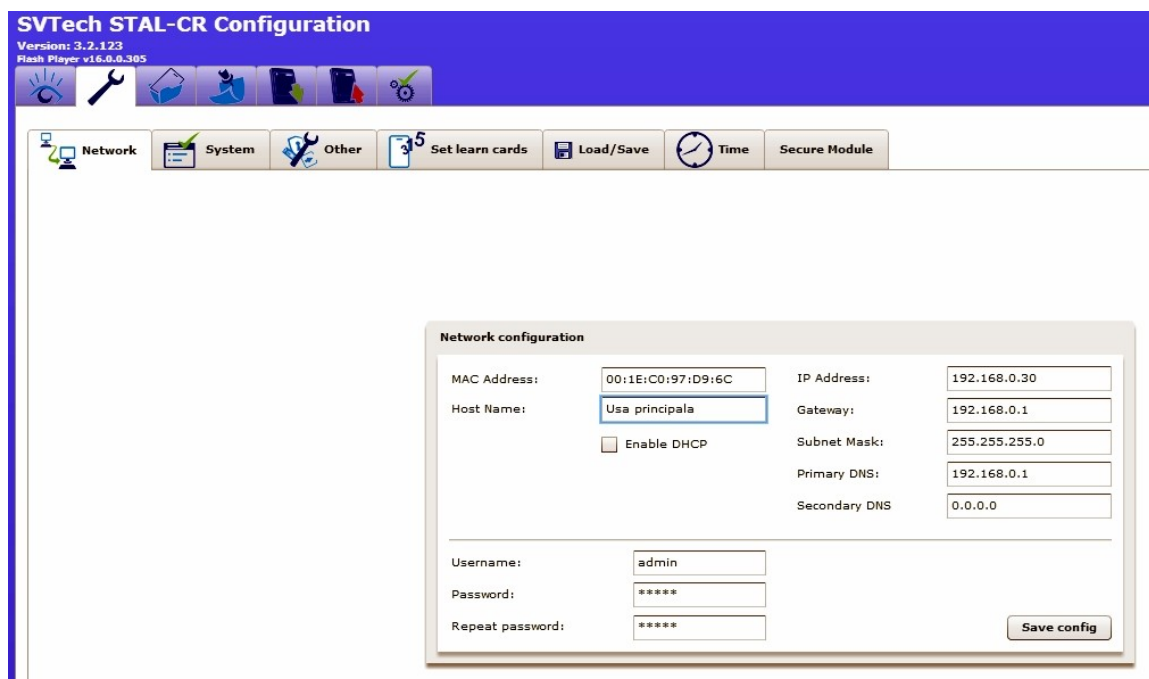
1. Aceste unități de acces au o adresa IP preconfigurată și anume: 192.168.0.200
2. Unitățile de acces sunt preconfigurate cu DHCP PERMIS
3. Dacă routerul din rețeaua dvs. are serverul DHCP activat, fiecare unitate de acces conectată în rețea va primi o adresă IP diferită.
4. Dacă routerul nu are server DHCP activat unitățile de acces trebuie conectate în rețea unul câte unul și se setează o adresă IP pentru fiecare în parte.

În softul de control acces și pontaj vor apărea doar cititoarele Standalone (Master) deoarece cel auxiliar este doar o extensie al acestuia!

Recomandarea noastră este ca și în cazul în care este activat un server DHCP, unitățile de acces să fie conectate unul câte unul pentru a le putea distinge mai ușor și a seta adresa IP pentru fiecare.

Setările unităților de acces se face prin accesarea interfeței de configurare introducând în bara de adrese al unui browser adresa IP (192.168.0.200).

Adresa IP, setările de rețea, numele unității de acces cât și numele de utilizator și parola de acces se pot seta la secțiunea **SETTINGS – NETWORK** vezi imaginea de mai jos.



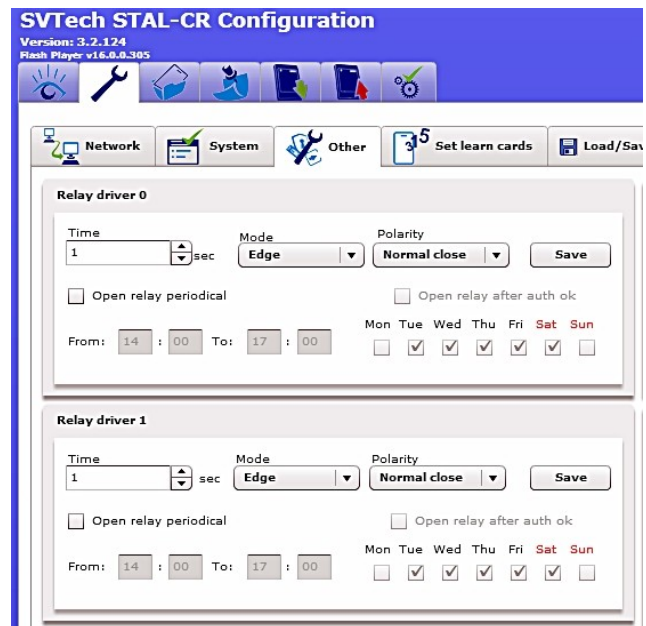
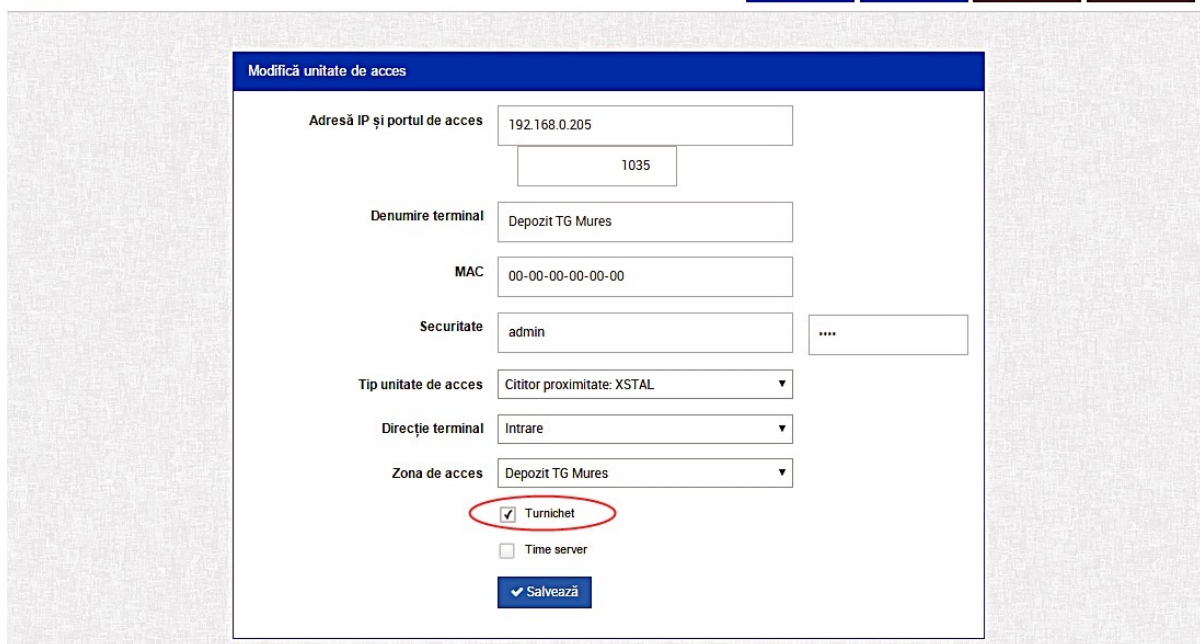
c.) Mod de funcționare pe turnichet:

Sunt necesare următoarele configurări pe interfața cititoarelor.

Setting – Other – Relay Driver 0 – mode: EDGE, polarity: NORMAL CLOSE

Setting – Other – Relay Driver 1 – mode: EDGE, polarity: NORMAL CLOSE (nu trece curent)

Dacă se folosește aplicația SVTPassWEB nu este nevoie de altă setare deoarece la introducerea unității de acces în aplicație se selectează modul turnichet și aplicația face restul setărilor (Imagine 03.).

Imagine 03.

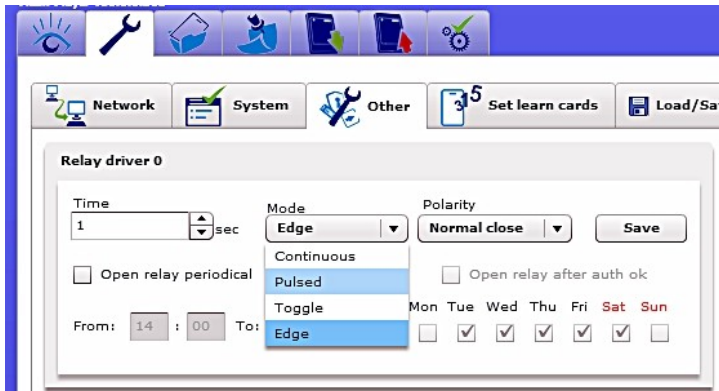
Dacă nu se folosește aplicația SVTPassWEB se mai setează:

Setting – Other – Terminal mode – Turniket



La montarea terminalelor pe turnichet trebuie să avem în vedere MASA COMUNĂ a terminalelor cu turnichetul. De obicei acest lucru se rezolvă cel mai ușor prin alimentarea terminalelor din sursa interioară a turnichetului. Dacă nu se alimentează de la această sursă de tensiune, masa surselor se conectează între ele.

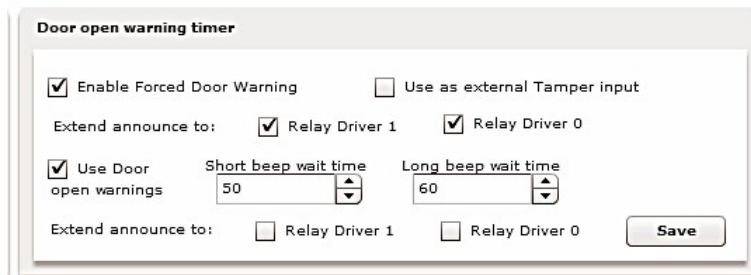
Pentru a acționa cele două senzuri de rotație a turnichetului se folosesc cele două ieșiri de forță a terminalului și anume VERDE/NEGRU (DO0-) se conectează pe una dintre intrările turnichetului, iar ALBASTRU/NEGRU (DO1-) se conectează pe a doua intrare a turnichetului. Intrările turnichetului trebuie să fie de tip OPEN COLLECTOR ca să poată fi acționate de către o masă (GND).



Unitățile de acces au în total 4 moduri pentru a seta ieșirea și anume: **Continuous** acest mod se folosește când avem de exemplu un electromagnet (la electromagneți polaritatea se setează pe NORMAL OPEN) sau o yală electromagnetică de curent continuu legat la sistem (polaritatea la yale de c.c. trebuie să fie NORMAL CLOSE). **Pulsed** acest mod se folosește la yale de curent alternativ.

Toggle acest mod se folosește pentru a fi conectat la un aparat electric care va putea fi pornit doar când angajatul este în zona aparatului.

În cazul în care este legat un electromagnet la sistem polaritatea ieșirii trebuie setat pe NORMAL OPEN și modul pe CONTINUOUS. Electromagnetul se conectează la firele VERDE/NEGRU (DO0-) și ROZ unde ROZ este +12V (vezi anexa: conexiuni X-STAL).



La aceste terminale se poate conecta deasemenea un senzor pentru ușă deschisă. Senzorul se conectează prin firele MOV (ID_A) și MOV/NEGRU (ID_B,GND). Pentru a putea folosi această funcție a sistemului trebuie să facem câteva setări în interfața terminalelor și anume: Settings –

Other – Door open warnings aici trebuie să bifăm *Use door open warnings*. Tot aici putem seta la *Short beep wait time* timpul în secunde după care terminalul începe să emită sunete scurte. Setarea *Long beep wait time* este pentru a defini timpul în secunde după care terminalul începe să emită sunete lungi. Senzorul poate deasemenea activa și o ieșire a terminalului (Extend announce to:) *Relay driver 1* sau *0*.

ATENȚIE Nu selectați o ieșire care este deja utilizat în alt scop !!!

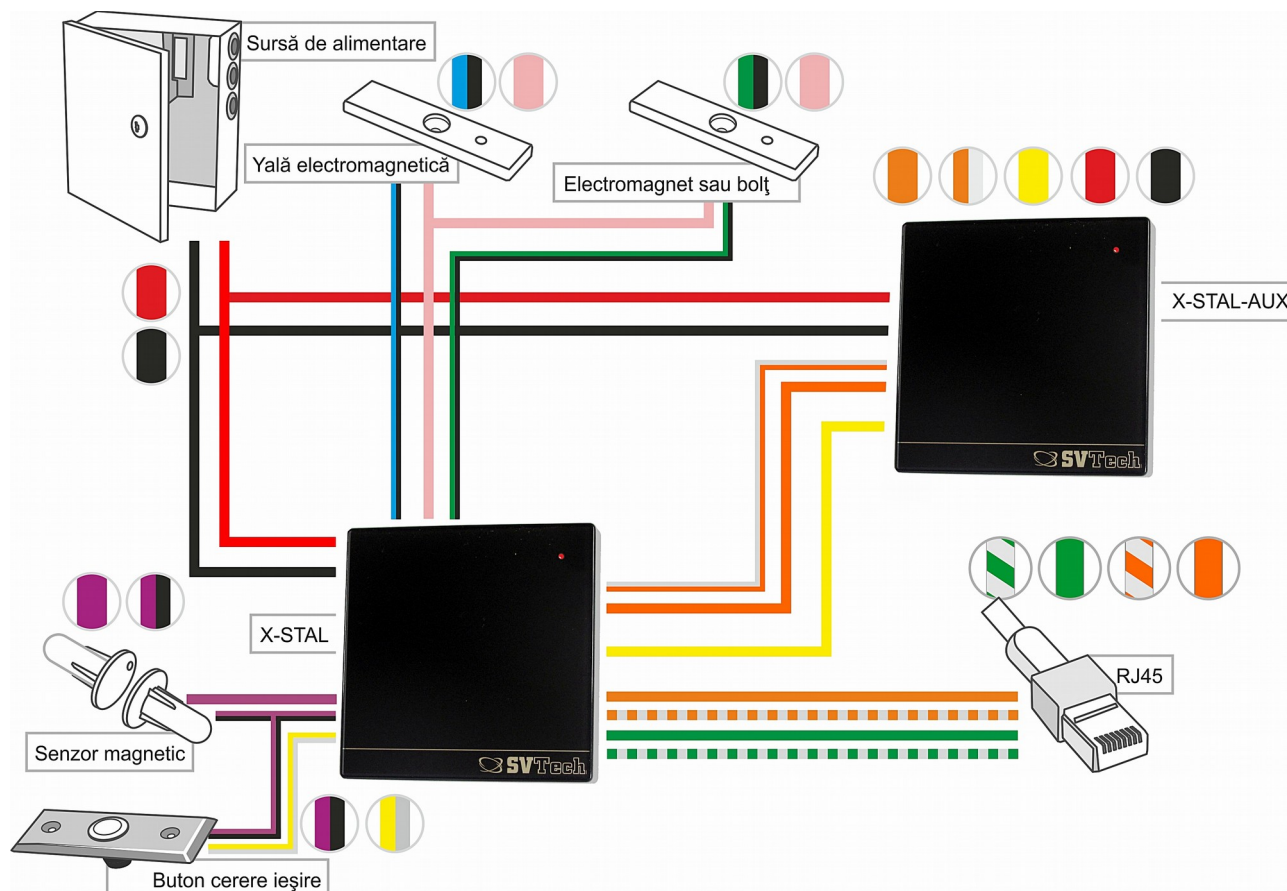
Putem conecta și un buton pentru ieșire prin firele ALB/GALBEN (DIO3) și MOV/NEGRU (GND,ID_B).

ANEXA

1.1 CONECTARE CABLURI X-STAL

Nr.	CULOARE	DENUMIRE	EXPLICATIE	A/V
1.		VCC	12 sau 24 VDC	Consum 120 mA
2.		GND	MASA	
3.		DO0-	ieșire de forta, tip OPEN DRAIN (masa comutata)	ieșire de forta 0,8A
4.		DO1-	ieșire de forta, tip OPEN DRAIN (masa comutata)	ieșire de forta 0,8A
5.		+12V	ieșire +12V	
6.		GND, ID_B	GND pentru detector usa deschisa	
7.		ID_A	Detector usa deschisa	
8.		DIO3	Intrare digitala/ieșire digitala/intrare cititor auxiliar. Se selectează din interfața de configurare	Tensiune 0-5V TTL, curent maxim 100mA
9.		DIO2	Intrare digitala/ieșire digitala/intrare cititor auxiliar. Se selectează din interfața de configurare	Tensiune 0-5V TTL, curent maxim 100mA
10.		DIO1/W1	Intrare digitala/ieșire digitala/ ieșire Wiegand 26	Tensiune 0-5V TTL, curent maxim 100mA
11.		DIO0/W0	Intrare digitala/ieșire digitala/ ieșire Wiegand 26/ intrare cititor auxiliar programabila	Tensiune 0-5V TTL, curent maxim 100mA
12.		Tx+	Tx+ pentru ethernet	
13.		Tx-	Tx- pentru ethernet	
14.		Rx+	Rx+ pentru ethernet	
15.		Rx-	Rx- pentru ethernet	

1.2 CONEXIUNI X-STAL



SISTEME DE CONTROL ACCES și PONTAJ

SC. SVT Electronics SRL

Str. Braila nr. 7; 540331

Tel/Fax +40 365 809 305

www.svtech.ro